



BEN 10 ALIEN FORCE

VILGAX ATTACKS

EVERYONE 10+
ENFANTS ET ADULTES 10+
E 10+
CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTION

CN
CARTOON NETWORK

D3PUBLISHER

WARNING Before playing this game, read the Xbox 360® Instruction Manual and any peripheral manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, see www.xbox.com/support or call Xbox Customer Support.

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; do not play when you are drowsy or fatigued.

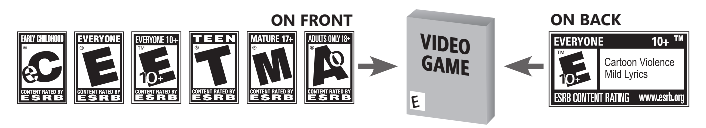
If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

ESRB Game Ratings

The Entertainment Software Rating Board (ESRB) ratings are designed to provide consumers, especially parents, with concise, impartial guidance about the age-appropriateness and content of computer and video games. This information can help consumers make informed purchase decisions about which games they deem suitable for their children and families.

ESRB ratings have two equal parts:

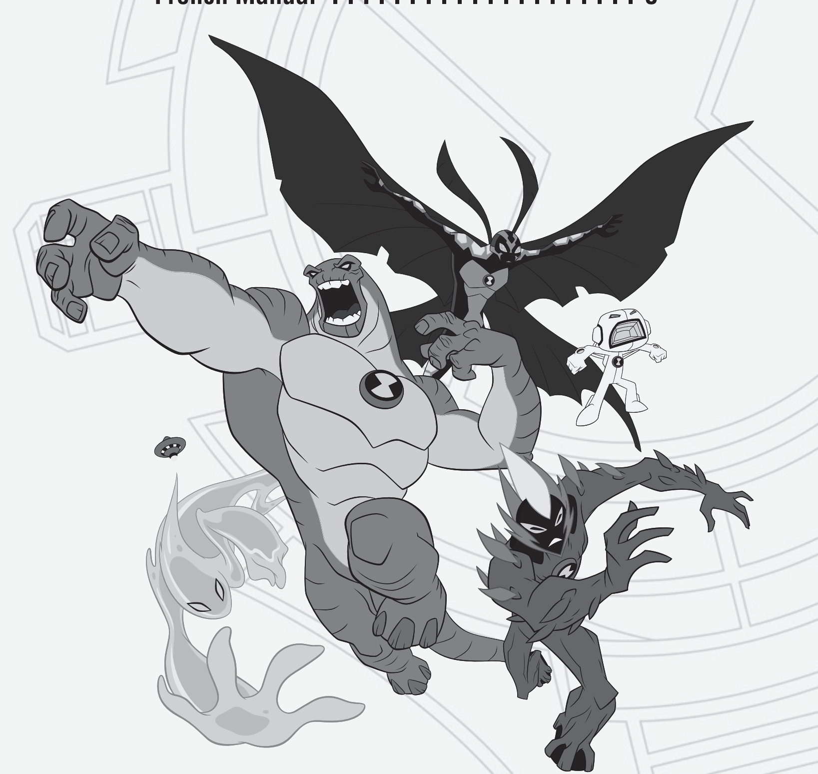
- **Rating Symbols** suggest age appropriateness for the game. These symbols appear on the front of virtually every game box available for retail sale or rental in the United States and Canada.
- **Content Descriptors** indicate elements in a game that may have triggered a particular rating and/or may be of interest or concern. The descriptors appear on the back of the box next to the rating symbol.

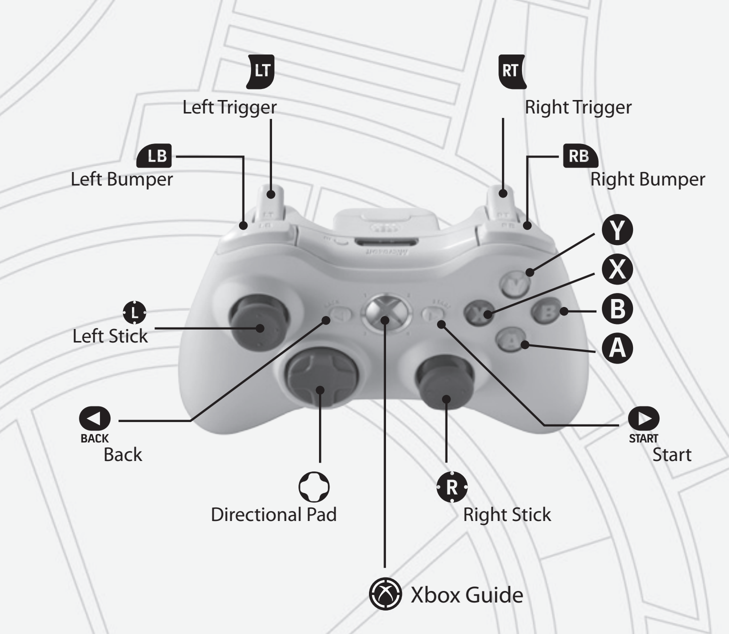


For more information, visit **www.ESRB.org**

TABLE OF CONTENTS

Game Controls 2
Game Screen 3
Saving Your Game 3
Customer Support 3
Xbox Live® 3
End User License Agreement 5
French Manual 8

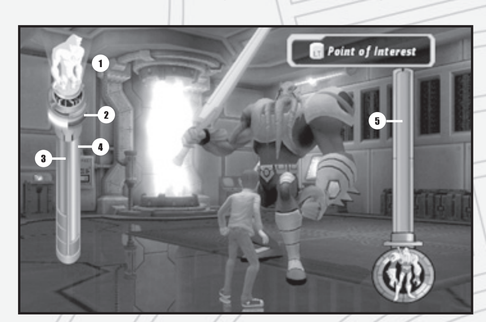




GAME CONTROLS

Controls	Actions
Left stick	Navigate Menus / Move
A button	Confirm selection/ Jump
B button	Block & Interact Activate shield (in the mini game)
X button	Light Attack Shoot (in the mini game)
Y button	Go Back / Heavy Attack
LB	Cycle the Omnitrix
LT	Center the camera behind Ben Skip game (in the mini game)
RB	Cycle the Omnitrix
RT	Special Attack Missile (in the mini game)
START button	Pause Game
right stick button	Activate the Omnitrix

GAME SCREEN



1 – Alien Forms
2 – Omnitrix Experience
3 – Health Bar
4 – Omnitrix Energy
5 – Boss Health Bar

SAVING YOUR GAME

BEN 10 ALIEN FORCE™: Vilgax Attacks has an auto-saving feature that will automatically save your game after you complete a level. You will need 184 KB of free space on the Storage Device in order to save your game.

CUSTOMER SUPPORT

Website: www.d3publisher.us

Phone: (480) 517-4900, Monday – Friday 8am-5pm MST (Arizona)

Email: support@d3p.us

Xbox LIVE

Play anyone and everyone, anytime, anywhere on Xbox LIVE®. Build your profile (your gamer card). Chat with your friends. Download content (TV shows, trailers, HD movies, game demos, exclusive game content, and Arcade games) at Xbox LIVE Marketplace. Send and receive voice and video messages. Use LIVE with both Xbox 360® and Windows®. Play, chat, and download on both your PC and your Xbox 360. LIVE gives you ultimate access to the things you want and the people you know, on both your PC and your TV. Get connected and join the revolution!

Connecting

Before you can use Xbox LIVE, connect your Xbox 360 console to a high-speed Internet connection and sign up to become an Xbox LIVE member.
For more information about connecting, and to determine whether Xbox LIVE is available in your region, go to **www.xbox.com/live/countries.**

Family Settings

These easy and flexible tools enable parents and caregivers to decide which games young game players can access based on the content rating. Parents can restrict access to mature-rated content. Approve who and how your family interacts with others online with the Xbox LIVE service. And set time limits on how long they can play. For more information, go to **www.xbox.com/familysettings**.

END USER SOFTWARE LICENSE AGREEMENT

1. READ THE FOLLOWING TERMS AND CONDITIONS CAREFULLY BEFORE INSTALLING THE PROGRAM. THIS SOFTWARE LICENSE AGREEMENT IS A LEGAL AGREEMENT BETWEEN YOU (AN INDIVIDUAL OR A SINGLE ENTITY "YOU") ON ONE HAND, AND D3PUBLISHER OF AMERICA, INC. AND ITS PARENT AND AFFILIATES (COLLECTIVELY REFERRED TO AS "COMPANY") ON THE OTHER HAND, FOR THE SOFTWARE PRODUCT ENTITLED "BEN 10 ALIEN FORCE™: Vilgax Attacks," WHICH INCLUDES COMPUTER SOFTWARE (INCLUDING ANY UPDATES OR MATERIAL DOWNLOADED OR ACCESSIBLE ONLINE) AND ANY ASSOCIATED MEDIA AND/OR PRINTED MATERIALS (TOGETHER CALLED "PROGRAM"). BY OPENING THE PACKAGING MATERIALS FOR THE PROGRAM, OR INSTALLING, COPYING, DOWNLOADING OR OTHERWISE USING THE PROGRAM, YOU ACKNOWLEDGE THAT YOU HAVE READ THIS SOFTWARE LICENSE AGREEMENT AND AGREE TO BE BOUND BY ITS TERMS. IF YOU DO NOT AGREE TO THE TERMS OF THIS SOFTWARE LICENSE AGREEMENT (HEREINAFTER "AGREEMENT"), DO NOT INSTALL OR USE THE PROGRAM AND DELETE ALL COPIES IN YOUR POSSESSION.

2. Company grants you a non-exclusive, non-transferable license to use the Program, but retains all property rights in the Program and all copies thereof. You may use or install the Program on a single hardware system for which the Program was designed, as applicable, for use by a single, particular user. All rights not specifically granted under this Agreement are reserved by Company and, as applicable, Company's licensors. This Program is licensed, not sold, for your use. Your license confers no title or ownership in this Program and should not be construed as a sale of any rights in this Program.

3. You acknowledge that the Program in source code form remains a confidential trade secret of Company. You agree not to modify or attempt to reverse engineer, decompile, or disassemble the Program, except and only to the extent that such activity is expressly permitted by applicable law notwithstanding this limitation.

4. OWNERSHIP. All right, title and interest and intellectual property rights in and to the Program (including but not limited to any titles, computer code, themes, objects, characters, character names, stories, dialog, catch phrases, locations, concepts, artwork, images, photographs, animations, video, sounds, audio-visual effects, music, musical compositions, text and "applets," incorporated into the Program), the accompanying printed materials, and any copies of the Program, are owned by Company or its licensors. This Agreement grants you no rights to use such content other than as part of the Program. All rights not expressly granted under this Agreement are reserved by Company.

5. This Agreement is effective upon your opening of the packaging materials, installation, download or your first use of the Program and shall continue until revoked by Company or until you breach any term hereof; upon termination you agree to destroy or delete all copies of the Program in your possession.

6. You shall not modify the Program or merge the Program into another program (except to the extent the Program is made to operate within a hardware system and in connection with other computer programs) or create derivative works based upon the Program. You must obtain the written permission of Company to include the Program in any collection of software.

7. Do not run, use, or install the Program if you reside in a country to which the use or installation of the Program would violate U.S. export laws or regulations, and do not distribute the Program in violation of such laws or regulations. The Program may not be transferred or otherwise exported or re-exported into (or to a national or resident of) any country to which the U.S. has embargoed goods or to anyone on the U.S. Treasury Department list of Specially Designated Nationals or the U.S. Commerce Department's Table of Deny Orders. If you do not meet these criteria or are not sure, do not run or install the software and destroy any copies in your possession. If you live in such a country, no license is granted hereunder.

8. To the maximum extent allowed by law, Company, its licensors and subcontractors do not warrant any connection to, transmission over, or results or use of, any network connection or facilities provided (or failed to be provided) through the Program. You are responsible for assessing your own Console and hardware needs and, if applicable, transmission network needs, and the results to be obtained therefrom. YOU EXPRESSLY AGREE THAT USE OF THE PROGRAM IS AT YOUR SOLE RISK. THE PROGRAM IS PROVIDED ON AN "AS IS," "AS AVAILABLE" BASIS, UNLESS SUCH WARRANTIES ARE LEGALLY INCAPABLE OF EXCLUSION. EXCEPT WITH RESPECT TO THE LIMITED MEDIA WARRANTY AS SET FORTH IN SECTION 9 BELOW, COMPANY AND ITS LICENSORS DISCLAIM ALL WARRANTIES AND CONDITIONS, WHETHER ORAL OR WRITTEN, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING WITHOUT LIMITATION ANY IMPLIED WARRANTIES OR CONDITIONS OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, AND THOSE ARISING FROM A COURSE OF DEALING OR USAGE OF TRADE, REGARDING THE PROGRAM. COMPANY AND ITS LICENSORS ASSUME NO RESPONSIBILITY FOR ANY DAMAGES SUFFERED BY YOU, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, LOSS OF DATA, ITEMS OR OTHER MATERIALS FROM DELAYS, NON-DELIVERIES, ERRORS, CAUSED BY COMPANY, ITS LICENSORS, LICENSEE AND/OR SUBCONTRACTORS, OR BY YOUR OWN ERRORS AND/OR OMISSIONS. Company and its licensors make no warranty with respect to any related software or hardware used or provided by Company in connection with the Program except as expressly set forth above.

9. LIMITED MEDIA WARRANTY. Notwithstanding anything to the contrary contained herein, and solely with respect to Programs distributed on physical media, Company warrants to the original consumer purchaser of this Program on physical media that the recording medium on which the Program is recorded will be free from defects in material and workmanship for 90 days from the date of purchase. If the recording medium is found defective within 90 days of original purchase, you may return the Program and all accompanying materials along with your original receipt to the place you obtained it for a full refund or replacement, subject to such retailers return policy. This warranty is limited to the recording medium containing the Program as originally provided by Company and is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect has arisen through abuse, mistreatment, or neglect. Any implied warranties prescribed by statute are expressly limited to the 90-day period described above.

10. LIMITATION OF LIABILITY. YOU ACKNOWLEDGE AND AGREE THAT COMPANY AND ITS LICENSORS SHALL NOT ASSUME OR HAVE ANY LIABILITY FOR ANY ACTION BY COMPANY OR ITS CONTENT PROVIDERS, OTHER PARTICIPANTS OR OTHER LICENSORS WITH RESPECT TO CONDUCT, COMMUNICATION OR CONTENT OF THE PROGRAM. COMPANY AND ITS LICENSORS SHALL NOT BE LIABLE FOR ANY INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, PUNITIVE, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE, OR MALFUNCTION OF THE PROGRAM, INCLUDING DAMAGES TO PROPERTY, LOSS OF GOODWILL, HARDWARE FAILURE OR MALFUNCTION AND, TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW, DAMAGES FOR PERSONAL INJURIES, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. EXCEPT AS EXPRESSLY PROVIDED HEREIN, COMPANY'S AND ITS LICENSORS' ENTIRE LIABILITY TO YOU AND YOUR EXCLUSIVE REMEDY FOR ANY BREACH OF THIS AGREEMENT IS LIMITED SOLELY TO THE TOTAL AMOUNT PAID BY YOU FOR THE PROGRAM, IF ANY. BECAUSE SOME STATES DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY FOR CERTAIN DAMAGES, IN SUCH STATES COMPANY'S AND ITS LICENSORS' LIABILITY IS LIMITED TO THE EXTENT PERMITTED BY LAW.

11. INJUNCTION. Because Company would be irreparably damaged if the terms of this Agreement were not specifically enforced, you agree that Company shall be entitled, without bond, other security or proof of damages, to appropriate equitable remedies with respect to breaches of this Agreement, in addition to such other remedies as Company may otherwise have under applicable laws.

12. INDEMNITY. At Company's request, you agree to defend, indemnify and hold harmless Company, its affiliates, contractors, officers, directors, employees, agents, licensors, licensees, distributors, content providers, and other users of the Program, from all damages, losses, liabilities, claims and expenses, including attorneys' fees, arising directly or indirectly from your acts and omissions to act in using the Program pursuant to the terms of this Agreement or any breach of this Agreement by you. Company reserves the right, at its own expense, to assume the exclusive defense and control of any matter otherwise subject to indemnification by you hereunder, and in such event, you shall have no further obligation to provide indemnification for such matter.

13. U.S. GOVERNMENT RESTRICTED RIGHTS. The Program and documentation have been developed entirely at private expense and are provided as "Commercial Computer Software" or "restricted computer software." Use, duplication or disclosure by the U.S. Government or a U.S. Government subcontractor is subject to the restrictions set forth in subparagraph (c)(1)(ii) of the Rights in Technical Data and Computer Software clauses in DFARS 252.227-7013 or as set forth in subparagraph (c)(1) and (2) of the Commercial Computer Software Restricted Rights clauses at FAR 52.227-19, as applicable. The Contractor / Manufacturer is D3Publisher of America, Inc., 11500 W. Olympic Boulevard, Suite 460, Los Angeles, CA 90064.

14. TERMINATION. Without prejudice to any other rights of Company, this Agreement and your right to use the Program may automatically terminate without notice from Company if you fail to comply with any provision of this Agreement, or any terms and conditions associated with the Program. In such event, you must destroy all copies of this Program and all of its component parts.

15. GENERAL PROVISIONS. You may not use, copy, modify, sublicense, rent, sell, assign or transfer the rights or obligations granted to you in this Agreement, except as expressly provided in this Agreement. Any assignment in violation of this Agreement is void, except that you may transfer your Program to another person provided that person accepts the terms of this Agreement. If any provision of this Agreement is held to be unenforceable for any reason, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable, and such decision shall not affect the enforceability of: (i) such provision under other circumstances, or (ii) the remaining provisions hereof under all circumstances. Company's failure to enforce at any time any of the provisions of this Agreement shall in no way be construed to be a present or future waiver of such provisions, nor in any way affect the right of any party to enforce each and every such provision thereafter. The express waiver by Company of any provision, condition or requirement of this Agreement shall not constitute a waiver of any future obligation to comply with such provision, condition or requirement. Notwithstanding anything else in this Agreement, no default, delay or failure to perform on the part of Company shall be considered a breach of this Agreement if such default, delay or failure to perform is shown to be due to causes beyond the reasonable control of Company. This Agreement shall be governed by the laws of the State of California and the United States without regard to its conflicts of laws rules and you consent to the exclusive jurisdiction of the state and federal courts in Los Angeles County, California. The United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods shall not apply to this Agreement. This Agreement represents the complete agreement concerning this Agreement between you and Company.

If you have any questions concerning this Agreement, you may contact D3Publisher of America, Inc. at 11500 W. Olympic Boulevard, Suite 460, Los Angeles, CA 90064, (t) 310-268-0820, Attn: EULA, or info@d3p.us.

Unleash the Alien Force!
Get in on all the action at a store near you!

Lâchez l'Alien Force!
Plongez dans l'action en magasin près de chez vous!









STORYBOOKS, GRAPHIC NOVELS & ACTIVITY BOOKS

LIVRES D'ACTIVITÉS, DE COLORIAGE ET D'AUTOCOLLANT



BEN 10 ALIEN FORCE™ DVD VOLUME 4

DVD BEN 10 ALIEN FORCE VOLUME 4



APPAREL

VÊTEMENTS



CARTOON NETWORK

⚠ AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360MD ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter **www.xbox.com/support** ou appeler le service clientèle Xbox.

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible
Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Classifications ESRB pour les jeux

Les classifications de l'Entertainment Software Rating Board (ESRB) sont conçues pour fournir aux consommateurs, aux parents en particulier, des conseils objectifs et clairs au sujet de l'âge approprié et du contenu des jeux informatiques et des jeux vidéo. Ces informations permettent aux consommateurs d'acheter les jeux qu'ils considèrent appropriés pour leurs enfants et leurs familles en toute connaissance de cause.

Les classifications ESRB se divisent en deux parties égales :

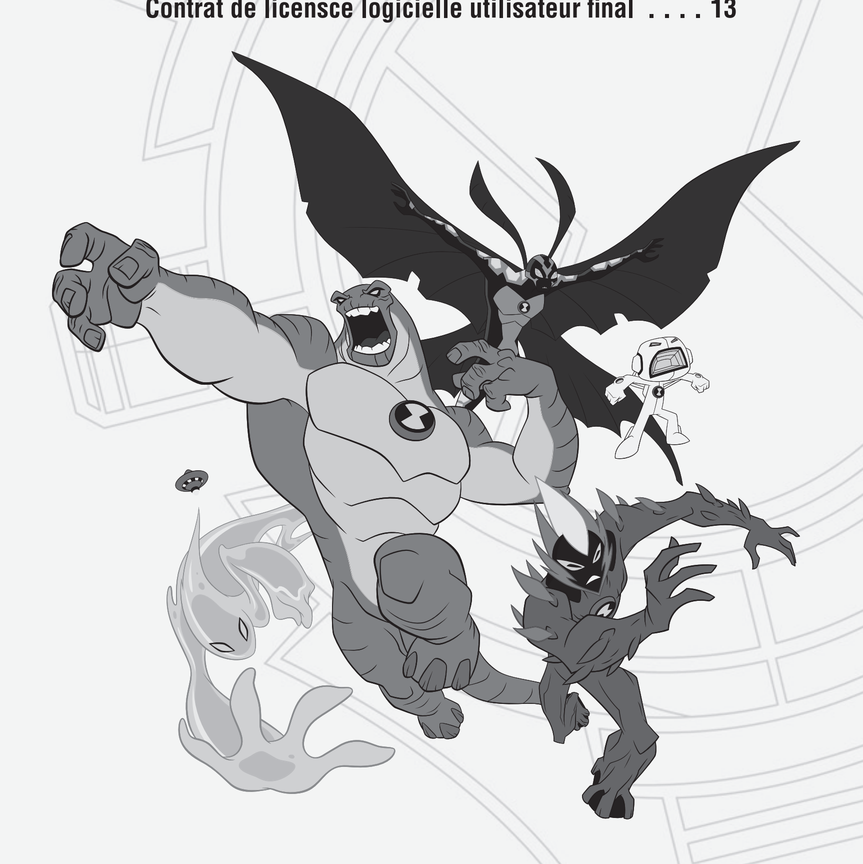
- Les **symboles de classification** suggèrent l'âge approprié pour le jeu. Ces symboles apparaissent sur quasiment chaque boîte de jeu disponible à la vente ou à la location aux États-Unis et au Canada.
- Les **descriptions de contenu** indiquent quels éléments du jeu pourraient avoir influencé une telle classification et/ou pourraient être sources d'intérêt ou d'inquiétude. Ces descriptions apparaissent au dos de la boîte près du symbole de classification.

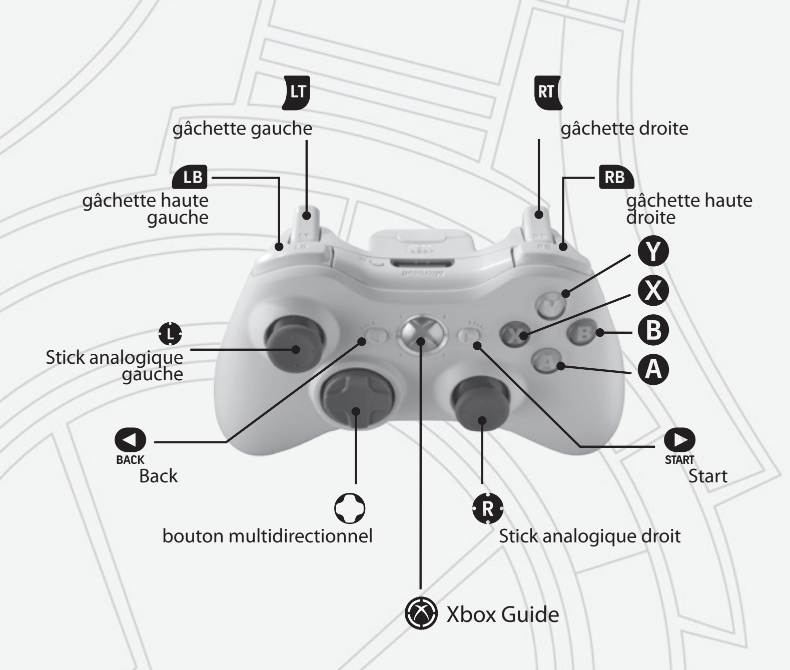


Pour plus d'informations, consultez le site **www.ESRB.org**

TABLE DES MATIÈRES

Commandes 10
Écran de jeu 11
Sauvegarder 11
Service clientèle 11
Xbox Live® 11
Contrat de licensce logicielle utilisateur final 13

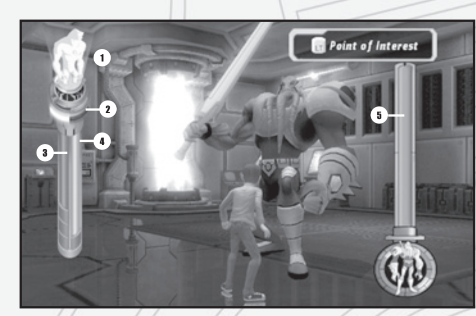




COMMANDES

Bouton	Actions
Stick analogique gauche	Parcourir le menu / Déplacer
Touche A	Confirmer la sélection / Sauter
Touche B	Bloquer & Interagir activez le bouclier (dans le mini jeu)
Touche X	Attaque modérée Tirez (dans le mini jeu)
Touche Y	Retour / Attaque puissante
LB	Parcourir l'Omnitrix
LT	Centrer la caméra derrière Ben Passer le jeu (dans le mini jeu)
RB	Parcourir l'Omnitrix
RT	Attaque spéciale Missile (dans le mini jeu)
Touche START	Mettre le jeu en pause
Stick analogique droit (appuyer)	Activer l'Omnitrix

ÉCRAN DE JEU



1 – Formes alien
2 – Expérience Omnitrix
3 – Barre de santé
4 – Énergie Omnitrix
5 – Barre de santé du boss

SAUVEGARDER

BEN 10 ALIEN FORCE™: Vilgax Attacks effectue une sauvegarde automatique à la fin de chaque niveau. Tu dois avoir 184 Ko d'espace libre sur ton périphérique de stockage pour sauvegarder ta partie.

SERVICE CLIENTÈLE

Site web: www.d3publisher.us
Téléphone: – (480) 517-4900, Du lundi au vendredi, 8h – 17h MST (Arizona)
E-mail: support@d3p.us

Xbox LIVE

Avec Xbox LIVE®, jouez avec et contre qui vous voulez, quand vous le voulez et où que vous soyez. Créez votre profil (carte du joueur). Conversez avec vos amis. Téléchargez du contenu (bandes-annonces, films haute définition, contenu de jeu et jeux d'Arcade) sur le Marché Xbox LIVE. Envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo. Utilisez le service LIVE sur Xbox 360® et Windows®. Jouez, chattez et téléchargez depuis votre ordinateur et votre Xbox 360. Le service LIVE, c'est accéder depuis votre ordinateur et votre télévision à ce que vous voulez et aux gens que vous connaissez. Connectez-vous et rejoignez la révolution !

Connexion
Avant de pouvoir utiliser Xbox LIVE, vous devez raccorder votre console Xbox 360 à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox LIVE. Pour savoir si Xbox LIVE est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox LIVE, rendez-vous sur le site **www.xbox.com/live/countries**.

Contrôle parental
Ces outils faciles et souples d'utilisation permettent aux parents et aux personnes responsables des enfants de décider à quels jeux vidéo les jeunes joueurs peuvent accéder selon la classification du contenu. Et désormais, le contrôle parental Xbox LIVE et le contrôle parental Windows Vista fonctionnent mieux ensemble. Vous pouvez restreindre l'accès aux contenus classés pour adulte. Vous approuvez qui et comment votre famille interagit avec les autres personnes en ligne sur le service LIVE. Et vous fixez une limite de temps de jeu autorisé. Pour davantage d'informations, veuillez consulter **www.xbox.com/familysettings**.

CONTRAT DE LICENCE LOGICIELLE UTILISATEUR FINAL

1. LISEZ ATTENTIVEMENT LES TERMES ET CONDITIONS AVANT D'INSTALLER LE PROGRAMME. LE PRÉSENT CONTRAT DE LICENCE LOGICIELLE REPRÉSENTE UN ACCORD JURIDIQUE ENTRE VOUS (À TITRE INDIVIDUEL OU EN TANT QU'ENTITÉ), D'UNE PART, ET D3PUBLISHER OF AMERICA, INC. ET SES FILIALES ET AFFILIÉS (COLLECTIVEMENT APPELÉS « LA SOCIÉTÉ »), D'AUTRE PART, POUR LE PRODUIT LOGICIEL INTITULÉ « BEN 10 ALIEN FORCE™: Vilgax Attacks, » QUI INCLUT LE LOGICIEL (Y COMPRIS LES MISES À JOURS OU TOUS LES MATÉRIAUX TÉLÉCHARGÉS OU ACCESSIBLES EN LIGNE) ET TOUS LES SUPPORTS INFORMATIQUES ET/OU DOCUMENTS IMPRIMÉS ASSOCIÉS (APPELÉS ENSEMBLE « PROGRAMME »). EN OUVRANT L'EMBALLAGE CONTENANT LE PROGRAMME, OU EN L'INSTALLANT, EN LE COPIANT, EN LE TÉLÉCHARGEANT OU BIEN EN UTILISANT LE PROGRAMME, VOUS RECONNAISSEZ QUE VOUS AVEZ LU LE PRÉSENT CONTRAT DE LICENCE LOGICIELLE ET QUE VOUS RECONNAISSEZ ÊTRE LIÉ PAR LES TERMES DE CE CONTRAT. SI VOUS N'ÊTES PAS D'ACCORD AVEC LES TERMES DE CE CONTRAT DE LICENCE LOGICIELLE (APPELÉ CI-APRÈS LE "CONTRAT"), VEUILLEZ NE PAS INSTALLER OU UTILISER LE PROGRAMME ET DÉTRUISEZ TOUTES LES COPIES DU PROGRAMME QUE VOUS AVEZ EN VOTRE POSSESSION.

2. La Société vous accorde le droit non exclusif et non transférable d'utiliser le Programme, mais garde tous les droits de propriété sur ou relatifs au Programme. Vous pouvez utiliser ou installer le Programme sur un seul ordinateur pour lequel le Programme a été conçu, le cas échéant, pour être utilisé par un seul et unique utilisateur. Tous les droits qui ne sont pas spécifiquement accordés sous ce Contrat sont réservés, et le cas échéant par ses concédants. Ce Programme est concédé sous licence, et non vendu, pour votre utilisation. Votre licence ne vous accorde aucun titre de propriété dans ce Programme et ne doit pas être comprise comme une vente d'aucun droit dans ce Programme.

3. Vous reconnaissez que le Programme dans sa forme de code source reste un secret de fabrication confidentiel à la Société. Vous n'êtes pas autorisé à modifier ou à essayer d'opérer une ingénierie inverse, décompiler ou désassembler le Programme, excepté dans la mesure où cette activité est expressément autorisée par une loi nonobstant cette limite.

4. DROITS DE PROPRIÉTÉ. La Société ou ses concédants détiennent tous les droits, titres, et les droits de propriété intellectuelle relatifs au Programme (y compris, mais pas limités aux titres, codes informatiques, thèmes, objets, personnages, noms de personnages, histoires, dialogues, slogans, lieux, idées, œuvres d'art, images, photographies, animations, vidéos, sons, effets audiovisuels, musique, compositions musicales, textes et « applets Java, » inclus dans le Programme), les documents imprimés qui les accompagnent et toutes les copies du Programme. Ce Contrat ne vous accorde aucun droit d'utiliser tel contenu hors du cadre du Programme. Tous les droits qui ne sont pas expressément octroyés sous ce Contrat sont réservés par la Société.

5. Ce Contrat entre en vigueur dès que vous ouvrez l'emballage, vous installez, téléchargez ou vous utilisez pour la première fois le Programme et cela reste effectif jusqu'à résiliation par la Société ou jusqu'à ce que vous violez l'une des clauses mentionnées ; dès la résiliation, vous acceptez de détruire ou d'effacer de la mémoire toutes les copies du Programme que vous avez en votre possession.

6. Vous ne modifierez pas le Programme ou vous ne fusionnerez pas le Programme avec un autre programme (à moins que le Programme soit fait pour fonctionner au sein du matériel et en connexion avec d'autres programmes informatiques) ou vous ne créerez pas de travaux dérivatifs basés sur le Programme. Vous devez obtenir une autorisation écrite de la Société pour inclure le Programme dans une collection de logiciels.

7. Ne pas faire fonctionner, utiliser ou installer le Programme si vous résidez dans un pays dans lequel l'utilisation ou l'installation du Programme violerait les lois ou règlementations d'exportation des États-Unis, et ne pas distribuer le Programme en violation de ces lois ou ces règlementations. Le Programme ne peut être transféré, exporté ou réexporté vers un pays (ou en faveur d'un résident ou d'un ressortissant de ce pays) soumis à embargo par les États-Unis ou toute personne figurant sur la liste des ressortissants spécialement désignés par le Département du trésor américain ou sur le tableau des ordonnances d'interdiction du Département de commerce des Etats-Unis. Si vous ne répondez pas à ces critères ou si vous n'en êtes pas sûr, ne pas utiliser ou installer le logiciel et détruisez les copies que vous avez en votre possession. Si vous résidez dans ce type de pays, aucune licence n'est octroyée comme indiqué ci-après.

8. Selon l'étendue maximale prévue par la loi, la Société, ses concédants et ses sous-traitants ne garantissent aucune connexion vers, transmission sur, ou résultats ou utilisation de, toutes connexions ou facilités de réseau assurées (ou non) par le Programme. Vous êtes responsable pour l'évaluation de votre propre Console et vos besoins en matériel et, le cas échéant, vos besoins en réseau de transmission et leurs résultats subséquents. VOUS RECONNAISSEZ EXPRESSÉMENT QUE L'USAGE DU PROGRAMME EST À VOS RISQUES ET PÉRILS. LE PROGRAMME EST FOURNI « TEL QUEL », ET « TEL QUEL DISPONIBLE », À MOINS QUE CES GARANTIES SOIENT LÉGALEMENT INCAPABLES D'EXCLUSION. EXCEPTÉ POUR CE QUI EST DE LA GARANTIE MÉDIA LIMITÉE MENTIONNÉE DANS LE PARAGRAPHE 9 CI-DESSOUS, LA SOCIETÉ ET SES CONCÉDANTS DÉNIENT TOUTES GARANTIES ET CONDITIONS VERBALES ET ÉCRITES, EXPRESSES OU IMPLICITES, Y COMPRIS SANS LIMITES TOUTES GARANTIES IMPLICITES OU CONDITIONS DE QUALITÉ MARCHANDE ET DE COMPATIBILITÉ À UN USAGE PARTICULIER, À L'ABSENCE DE CONTREFAÇON DES DROITS D'UN TIERS, ET DE CEUX QUI PROVIENNENT D'UNE CONDUITE HABITUELLE OU USAGES COMMERCIAUX CONCERNANT LE PROGRAMME. LA SOCIETÉ ET SES CONCÉDANTS N'ASSUMENT AUCUNE RESPONSABILITÉ POUR N'IMPORTE QUELS DOMMAGES QUE VOUS AVEZ SOUFFERTS, Y COMPRIS, MAIS PAS LIMITÉS À, PERTE DE DONNÉES, D'OBJETS OU D'AUTRES ARTICLES DÛS À DES RETARDS, PAS DE LIVRAISON, ERREURS CAUSÉES PAR LA SOCIÉTÉ, SES CONCÉDANTS, TITULAIRES DE LICENCE, ET/OU SOUS-TRAITANTS, OU PAR VOS PROPRES ERREURS ET/OU OMISSIONS. La Société et ses concédants ne garantissent pas quant au logiciel ou matériel utilisé ou fourni par la Société avec le Programme excepté dans les cas expressément présentés ci-dessus.

9. GARANTIE MÉDIA LIMITÉE. Nonobstant toute référence contraire contenue ci-dessous, et exclusivement par rapport aux Programmes distribués sur support informatique, la Société garantit à l'acheteur consommateur original de ce Programme que le support informatique sur lequel le Programme est enregistré sera exempt de défaut de matière première et de vice de fabrication pendant une période de quatre-vingt-dix (90) jours suivants la date de votre achat. Si le support informatique est défectueux dans les quatre-vingt-dix (90) jours suivant la date de votre achat, vous pouvez rendre le Programme et tous les matériaux qui l'accompagnent avec le ticket de caisse original au lieu où vous l'avez acheté pour un remboursement total ou un échange, en accord avec la politique de retour et d'échanges de ces marchands.. Cette garantie est limitée au support informatique contenant le Programme originalement fourni par la Société et ne s'applique pas à son usure normale. Cette garantie ne s'appliquera pas et sera nulle et non avenue si la défectuosité découle d'un abus, mauvais traitement ou de négligence. Toute autre garantie implicite prescrite par la loi est expressément limitée à la période de quatre-vingt-dix (90) jours décrite ci-dessus.

10. LIMITATION DE RESPONSABILITÉ. VOUS RECONNAISSEZ ET ACCEPTEZ QUE LA SOCIETÉ ET SES CONCÉDANTS N'ASSUMERONT PAS ET NE SERONT EN AUCUN CAS RESPONSABLES POUR LES ACTIONS DE LA SOCIÉTÉ OU DES PRESTATAIRES DE SON CONTENU, AUTRES PARTICIPANTS OU AUTRES CONCÉDANTS EN CE QUI CONCERNE LA PROPAGATION, LA COMMUNICATION OU LE CONTENU DU PROGRAMME. LA SOCIETÉ ET SES CONCÉDANTS NE SERONT PAS RESPONSABLES POUR TOUS DOMMAGES INDIRECTS, CIRCONSTANTIELS, SPÉCIAUX, PUNITIFS, ACCESSOIRES QUI RÉSULTENT D'UNE POSSESSION, D'UN USAGE OU D'UN DYSFONCTIONNEMENT DU PROGRAMME, Y COMPRIS DOMMAGES DE LA PROPRIÉTÉ, PERTE DE BONNE VOLONTÉ, ÉCHEC DE MATÉRIEL INFORMATIQUE OU DYSFONCTIONNEMENT ET, SELON L'ÉTENDUE AUTORISÉE PAR LA LOI, DOMMAGES POUR PRÉJUDICES CORPORELS, MÊME SI AVISÉS DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES. EXCEPTÉ COMME EXPRESSÉMENT INDIQUÉ CI-DESSUS, LA TOTALE RESPONSABLITÉ DE LA SOCIETÉ ET SES CONCÉDANTS ENVERS VOUS ET VOTRE UNIQUE COMPENSATION POUR UNE VIOLATION DE CE CONTRAT EST LIMITÉE EXCLUSIVEMENT AU MONTANT TOTAL QUE VOUS AVEZ PAYÉ POUR LE PROGRAMME, SI POSSIBLE.

PARCE QUE CERTAINS ÉTATS N'AUTORISENT PAS L'EXCLUSION OU LES LIMITES DE RESPONSABILITÉS POUR CERTAINS DOMMAGES, DANS CES ÉTATS, LA RESPONSABILITÉ DE LA SOCIETÉ ET SES CONCÉDANTS EST LIMITÉE À L'ÉTENDUE PRÉVUE PAR LA LOI.

11. INJONCTION. Parce que la Société serait irrémédiablement endommagée si les termes de ce Contrat n'étaient pas spécifiquement exécutés, vous reconnaissez que la Société devrait avoir droit, sans lien, autre sécurité ou preuve de dommages, à des compensations appropriées et équitables comme la Société pourrait avoir sous réserve des droits applicables.

12. INDEMNITÉ. A la demande de la Société, vous acceptez de défendre, indemniser et garantir la Société, ses affiliés, concédants, officiers, directeurs, employés, agents, licenciés, distributeurs, prestataires de contenu, et autres utilisateurs du Programme, de tous dommage, pertes, responsabilités, réclamations et coûts, y compris frais d'avocats qui proviennent directement ou indirectement de vos actions et omissions d'agir en utilisant le Programme conformément aux termes du Contrat ou si vous violez n'importe quelle clause de ce Contrat. La Societé se réserve le droit, à ses propres frais, d'assumer sa défense exclusive et de contrôler n'importe quelle question, autrement sujette à indemnisation par vous ci-après et dans cette éventualité, vous n'aurez plus aucune obligation de payer une indemnité compensatrice.

13. DROITS LIMITÉS DU GOUVERNEMENT DES ÉTATS-UNIS. Le Programme et la documentation ont été entièrement financés par des fonds privés et sont fournis comme "logiciel informatique commercial" ou "logiciel informatique limité." Utilisation, reproduction, ou divulgation par le Gouvernement des États-Unis ou par une organisation, agence ou département les représentant est soumise aux clauses ci-après, dans les limites des lois applicables dans les sous-paragraphes (c)(1)(ii) des articles de Rights in Technical Data and Computer Software, DFARS 252,227-7013 ou dans ci-après dans les sous-paragraphes (c)(1) et (2) des clauses de Commercial Computer Software Restricted Rights a FAR 52,227-19, suivant les cas. L'Entrepreneur/Fabricant est D3Publisher of America, Inc., 11500 W. Olympic Boulevard, Suite 460, Los Angeles, CA 90064.

14. RÉSILIATION. Sans préjudice aux autres droits de la Société, ce Contrat et votre droit d'utiliser le programme peuvent prendre fin automatiquement sans préavis de la Société si vous ne vous conformez à aucune clause de ce Contrat, ou termes et conditions associés au Programme. Dans ce cas, vous devrez détruire toutes copies de ce Programme et toutes les pièces qui le composent.

15. CLAUSES GÉNÉRALES. Vous ne pouvez utiliser, copier, modifier, concéder la sous-licence, louer, vendre, céder ou transférer les droits ou obligations qui vous sont accordés dans ce Contrat, sauf expressément fournis dans ce Contrat. Toute cession en violation de ce Contrat est nulle, sauf dans le cas où vous voudriez transférer votre Programme à une autre personne, si elle accepte les termes de ce Contrat. Si une clause de cet accord n'a pas de force exécutoire pour une raison ou une autre, elle sera modifiée jusqu'à ce qu'elle l'acquière, et cette décision n'affectera pas l'exécution de : Cette clause dans d'autres circonstances ou les autres clauses en toutes circonstances. L'échec de la Société à faire exécuter une clause de ce Contrat ne devra en aucun cas constituer une exemption présente ou future de cette clause, condition, ou obligation.

Nonobstant à aucun autre élément de ce Contrat, aucune défaillance, délai ou perte de performance de la Société ne devront être considérés comme une résiliation du Contrat s'ils s'avèrent être indépendants du contrôle raisonnable de la Société.

Ce Contrat est régi par les lois de l'État de Californie et des États-Unis sans concerner les règles de ses conflits légaux et vous reconnaissez la juridiction exclusive des tribunaux fédéraux et de l'État du comté de Los Angeles, Californie. La Convention des Nations Unies sur les Contrats de Vente Internationale de Marchandise est exclue de ce Contrat. Ce Contrat représente le contrat entier concernant ce Contrat entre vous et la Société.

Si vous avez des questions concernant ce Contrat, veuillez contacter D3Publisher of America, Inc. 11500 W. Olympic Boulevard, Suite 460, Los Angeles, CA 90064 USA, (t) 310-268-0820, Attn: EULA, ou info@d3p.us.

It's time for you to be the hero!

Transform playtime to hero time with all new BEN 10 toys!

À vous de jouer les héros!

Jouez aux héros avec 10 nouveaux jouets BEN 10!



GALVANIC GUNSHIP
GALVANIC LE VAISSEAU



ALIEN CREATION CHAMBER
CHAMBRE DE CRÉATION D'ALIEN



ULTIMATE OMNITRIX
L'OMNITRIX ULTIME





ALIEN CREATION CHALLENGE

DÉFI CRÉATION D'ALIEN

